

eor

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> eor	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		October 23, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	eor	1
1.1	Au sujet de Eor v1.109	1
1.2	Copyrights et Distribution	1
1.3	Notes importantes	2
1.4	Vous aimez ce jeu ?	2
1.5	D'où vient Eor ?	3
1.6	Comment jouer ?	3
1.7	Qu'est ce qu'il faut faire ?	3
1.8	Qui à fait ça ?	3

Chapter 1

eor

1.1 Au sujet de Eor v1.109

```
«-----↔
  »
    « E O R »
      v 1.109
    Fait par Sébastien Kalitka
«-----»
```

Contenu:

Copyrights et distribution

Notes importantes

Eor, c'est quoi ?
d'où vient il ?

Qu'est ce qu'il faut faire ?
Ce qu'il faut faire

Qui à fait ça ?

Contactez moi
Pour de nombreuses raisons

1.2 Copyrights et Distribution

Licence

Ce matériel est © Copyright 1996 by Sébastien Kalitka. Tous droits réservés.

Il peut être inclus dans des séries du Domaine Public, par exemple les AmigaLibDisk (Fred Fish), Cam ,FDS ... Cela comprend les versions CD-ROM de ces séries.

Toute utilisation ou publication commerciale de Eor est interdite.

Il peut être distribué librement tant que les restrictions suivantes sont respectées:

Le distributeur peut tarifer les frais de copie. Le prix de la distribution sur disquette ne doit pas dépasser 15 FF ou \$3 US.

Le distributeur accepte de cesser de distribuer les programmes et les données impliquées si cela lui est demandé par les auteurs.

Vous pouvez copier et distribuer des copies textuelles de l'exécutable et de la documentation du programme tels que vous les avez reçus, sur tous support, à condition que vous ne publiez visiblement et de façon adéquate que l'original du programme non modifié, accompagné des avis de copyright et de déclaration de garantie intacts et incluant toutes les documentations, fichiers d'exemples et n'importe quoi d'autre qui venait avec l'original.

L'auteur ne sera pas tenu responsable des dommages matériels ou des destructions de fichiers residents sur votre système que pourrait occasionner ce programme lors de son utilisation. Bien que de tels problèmes ne sont pas apparus, l'utilisateur de ce programme l'utilise à ses propres risques.

1.3 Notes importantes

Eor ne doit être utilisé sur aucune machine étant utilisée pour la recherche, le développement, la construction, le test ou la production d'armes ou d'autres applications militaires. Cela comprend aussi les machines utilisées pour entrainer des personnes à l'un des desseins précédents.

Ceci est aussi valable pour l'assassinat et l'expérimentation animale.

1.4 Vous aimez ce jeu ?

Si vous aimez jouer à Eor ou si vous trouvez un bug ou si vous voulez écrire, je vous suggère de me contacter.

Mon adresse

1.5 D'où vient Eor ?

Eor est basé sur le jeu Xor venant des vieilles machines 8bits. C'était vraiment un grand jeu. Pas un shoot'em up mais quelque chose qui vous faisait réfléchir. Mais il n'est jamais sorti sur Amiga. Maintenant c'est fait. Cette version en est presque un clone. Les niveaux ont été recréés à partir de mes vieux plans et j'ai fait le reste de mémoire. J'espère que vous aimerez.

1.6 Comment jouer ?

Vous pouvez contrôler votre type avec un joystick dans le port #2
le bouton vous fait changer de héros.

Vous pouvez jouer avec les touches du curseur.
Return vous fait changer de héros.

M Cela montre les parties de la carte que vous possédez.

ESC Arrête le niveau en cours, et quitte le jeu si vous êtes sur la page de menu.

1.7 Qu'est ce qu'il faut faire ?

Vous avez 15 niveaux infernaux à faire. Vous pouvez les faire dans l'ordre de votre choix.
Vous jouez deux personnes. Elles doivent prendre tous les masques puis doivent sortir.
C'est simple.
En fait, il y a quelques objets qui ont des propriétés propres et ce n'est pas si simple.
Et vous devez sortir avant d'avoir fait 2000 déplacements.
Les puzzles sont des vrais casse-tête.
À vous de jouer.

1.8 Qui à fait ça ?

- Kalitka Sébastien, cd 11, 59630 Drincham, France.
Tel:28-29-83-36
 - Patrice Mahieux a fait les graphismes qui bougent et les autres qui ne bougent pas. 54, rue Thiers, 59430 St pol sur Mer, France.
Tel:28-24-02-81
 - Thierry Ducrocq a fait la belle musique que vous allez entendre pendant TOUT le jeu. 98, rue Principale, 62890 Nortbécourt, France.
Tel:21-82-21-83
-